Bitácora de viaje

Explorador(a) _____ Fecha _____

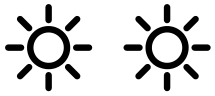
MI OBJETO (solo traerás uno)

☐  Lupa de las Preguntas ☐  Concha del Eco

MARCAS (escribe su número: no son escenas)

☐  Estrella · n.º ____ ☐  Luna · n.º ____

CAMINO DEL SOL (tacha un sol cuando el libro te diga)

 →  Sin soles, se hace de noche.

AYUDAS

☐  Farolito de duende ☐ El secreto del duende

MISIONES DE ESTA PARTIDA

☐ La risa de Grumo ☐ El gorro de la duendecita

☐ La luciérnaga amiga ☐ Lo que yo perdí:

dibuja aquí lo que perdiste

LUGARES QUE VISITÉ

☐ Bosque ☐ Lago ☐ Puente ☐ Cruce ☐ Mercado

☐ Barranco

CÓDIGO DE CAMPANAS (para la Concha)

 **TOLÓN = 5** **tilín = 1**



crislue.com/bitacora

Fotocopia esta hoja o descárgala gratis aquí, sin registro. El libro funciona igual sin internet.

Pasaporte de explorador

Me llamo _____

FINALES QUE DESCUBRÍ

☐ A · La luz vuelve a casa ☐ B · La noche que brilla ☐ ? ? ?

AMIGOS DE LA NOCHE (quién te ayudó en la oscuridad)

☐ ☆ El Miedito ☐ ☆ El Lago ☐ ☾ Grumo

MEDALLAS DE MISIONES

☐ La risa de Grumo ☐ Lo que yo perdí

☐ El gorro de la duendecita ☐ La luciérnaga amiga

MI LUCIÉRNAGA (la conocerás en el Barranco de las Luciérnagas)

Se llama _____

dibújala aquí: ¿cómo es su farolito? ¿cómo brilla?

VECES QUE JUGUÉ

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Este pasaporte dura para siempre: aquí se anota lo que descubres en todas tus aventuras.

Lo de cada partida va en la Bitácora.